



## [EN] Soundvision 3.3.0 Readme



Soundvision is the L-Acoustics 3D acoustical and mechanical modeling software.

Soundvision 3.3.0 is available to download from [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com) from December 3, 2020.

### Computer requirements

---

Host computer minimum configuration for Soundvision:

- Operating systems: Windows 10, macOS High Sierra (OS X 10.13) to macOS Catalina (10.15)
- RAM: 1 GB minimum
- Processor speed: 1.2 GHz minimum
- Available hard-disk space: 100 MB minimum
- Video card:
  - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA and Intel Extreme Graphics are not supported).
  -  PC users equipped with an Intel HD Graphics 5500 graphics card (i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U processors): update the drivers to version 10.18.15.4279 (from Intel package version 15.40.7.4279) or higher. Previous versions of the drivers may give unexpected mapping results.
  - GeForce cards series 8 and above.
  -  The following models are not compatible: GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.
  - ATI Radeon HD 2000 series and above.
- Third-party software: Adobe® Reader®
- (optional) dedicated USB port - to open .sv\* files without a hardware key (Windows only), refer to the Soundvision Help

Refer to the **Soundvision optimization** technical bulletin for more information on the optimization of the computer configuration and the troubleshooting procedures.

Windows 10 is a registered trademark of Microsoft Corporation.

Mac and macOS are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Adobe and Reader are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

### Installing Soundvision

---

#### Procedure

1. Go to [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com).
2. Select **Products > Software > Soundvision**.
3. Click the **Download Soundvision** link.
4. Fill in the form and click **Download**.
5.
  - For Windows: double-click the downloaded EXE file.
  - For Mac OS: double-click the downloaded DMG file, then double-click the PKG file.
6. Follow the installation wizard instructions.

## Soundvision 3.3.0 - December 3, 2020

---

- Updated **New source** window.
- Added the possibility to adjust the mapping by double-clicking the mapping scale.
- Added the possibility to select A15i-BUMP on top of KS21i in A10i Wide cluster.
- Added the possibility to put K3 on K3-BUMP in stacked position.
- Limited the range of Air Compensation values between 0 and 15.
- Updated drawings of K3-BUMP.
- Updated mechanical values of K3.
- SB18m are moved to **Legacy**, as they are discontinued.
- Various issue fixes and stability improvements.

### Fixed issues

- Symmetry does not work with A15i-TILT Inv.
- Incorrect ARCSUB results with KS21 and KS28.
- Soundvision stops unexpectedly when unstacking a source with more than one column.

### Known issues

#### A Series:

- A10 Wide arrays of one stacked enclosure trigger a safety warning. Ignore this warning.
- A15 Wide/Focus in HF Right orientation is stackable on KS21 in HF Left orientation. This configuration is actually incompatible.
- KS21-OUTRIG is allowed with A15 Wide/Focus in HF Right orientation. This configuration is actually incompatible.
- Removing KS21-OUTRIG from an array does not remove it from its symmetric copies.
- Symmetric copies of A15 Wide/Focus stacked arrays with KS21-OUTRIG can behave incorrectly.
- Report displays incorrect angles in stacked arrays with WIFOTILT or A-TILT.

#### Autosolvers and LA Network Manager compatibility:

- Autosolvers may behave incorrectly over profiles representing very deep balconies. Autosolvers results can be adjusted manually.
- A Soundvision project with a subwoofer in cardioid configuration creates incorrect **Electronic settings** groups.
- LA2Xi in BTL: after import in LA Network Manager, channels 3&4 are not assigned to their zoning group.

#### Other:

- ARCSUB can behave incorrectly with cardioid configurations.
- Display in **3D scene** is not correct when looking through a surface with transparency.
- There is a stability warning when Syva is stacked on Syva Base with a Site angle of 0°. Ignore this warning.
- Embedded documentation: the top navigation bar does not work on macOS Catalina. The release notes can be accessed from the index page instead.

# [FR] Readme Soundvision 3.3.0



Soundvision est le logiciel de simulation acoustique et mécanique 3D de L-Acoustics.

Soundvision 3.3.0 est téléchargeable sur le site [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com) à partir du 3 décembre 2020.

## Configuration requise

---

Configuration minimale de l'ordinateur pour Soundvision :

- Système d'exploitation : Windows 10, macOS High Sierra (OS X 10.13) jusqu'à macOS Catalina (10.15)
- RAM : minimum 1 GB
- Vitesse du processeur : minimum 1.2 GHz
- Espace disque disponible : minimum 100 MB
- Cartes vidéo compatibles:
  - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA et Intel Extreme Graphics ne sont pas supportées)
  -  Utilisateurs PC équipés d'une carte graphique Intel HD Graphics 5500 (processeurs i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U) : mettez à jour les pilotes vers la version 10.18.15.4279 (du pack Intel version 15.40.7.4279) ou plus récente. Les versions antérieures des pilotes peuvent provoquer des résultats de mapping inattendus.
  - GeForce series 8 et supérieures.
  -  Les modèles suivants ne sont pas compatibles : GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.
  - ATI Radeon HD 2000 series et supérieures.
- Logiciel tiers : Adobe® Reader®
- (optionnel) port USB dédié - pour ouvrir des fichiers .sv\* sans clé (Windows uniquement), référez-vous à l'aide Soundvision

Référez-vous au bulletin technique **Soundvision optimization** pour plus d'informations sur les configurations optimales et les procédures de résolution de problème.

Windows 10 est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Mac and macOS sont des marques déposées de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe et Reader sont des marques ou marques déposées de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

## Installer Soundvision

---

### Procédure

1. Allez sur [www.l-acoustics.com](http://www.l-acoustics.com).
2. Sélectionnez **Produits > Logiciels > Soundvision**.
3. Cliquez le lien de téléchargement **Télécharger Soundvision**.
4. Remplissez le formulaire, et cliquez sur **Télécharger**.
5.
  - Pour Windows: double-cliquez sur le fichier EXE téléchargé.
  - Pour Mac OS: double-cliquez sur le fichier DMG téléchargé, puis double-cliquez sur le fichier PKG.
6. Suivez les instructions de l'assistant d'installation.

## Soundvision 3.3.0 - 3 décembre 2020

---

- Mise à jour de la fenêtre **New Source**.
- Ajout de la possibilité d'ajuster le mapping en double-cliquant sur l'échelle de niveaux.
- A15i-BUMP peut être ajouté au dessus de KS21i dans une source A10i Wide.
- K3 peut être posé sur K3-BUMP.
- Limitation de la plage des valeurs de Air Compensation entre 0 et 15.
- Mise à jour des dessins de K3-BUMP.
- Mise à jour des valeurs mécaniques de K3.
- Les enceintes sub-grave SB18m sont déplacées dans les sources **Legacy**, suite à l'arrêt de commercialisation.
- Plusieurs corrections de bugs et amélioration de la stabilité.

### Problèmes résolus

- La symétrie ne fonctionne pas avec A15i-TILT Inv.
- ARCSUB donne de mauvais résultats avec KS21 et KS28.
- Soundvision s'arrête inopinément lorsque **stacked** est désélectionné sur une source de plus d'une colonne.

### Problèmes connus

---

#### Série A :

- Une ligne de un A10 Wide posée déclenche un avertissement de sécurité. Ignorez cet avertissement
- A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite est posable sur KS21 orienté avec le HF à gauche. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- KS21-OUTRIG est autorisé avec A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- Retirer KS21-OUTRIG d'une ligne ne le retire pas de ses copies symétriques.
- Les copies symétriques de ligne posées de A15 Wide/Focus avec KS21-OUTRIG peuvent se comporter de manière incorrecte.
- Le rapport affiche des angles incorrects dans les lignes posées avec WIFOTILT ou A-TILT.

#### Autosolvers et compatibilité LA Network Manager :

- Les Autosolvers peuvent se comporter de manière incorrecte sur les profils représentant des balcons très profonds. Les résultats des autosolvers peuvent être ajustés manuellement.
- Un projet Soundvision avec un renfort de grave en configuration cardioïde crée des groupes erronés dans **Electronic settings**.
- LA2Xi en BTL: après un import dans LA Network Manager, les canaux 3 et 4 ne sont pas assignés à leur groupe de zoning.

#### Autre :

- ARCSUB peut se comporter de manière incorrecte avec les configurations cardioïdes.
- L'affichage dans la **3D scene** est incorrect lorsqu'on regarde à travers une surface transparente.
- Un avertissement de stabilité est affiché lorsque Syva est posé sur Syva Base avec un angle de site de 0°. Ignorez cet avertissement.
- Documentation intégrée : la barre de navigation ne fonctionne pas avec Safari sur macOS Catalina. La section « Release notes » est accessible depuis la page d'accueil.